真・女神転生

GUIDE BOOK

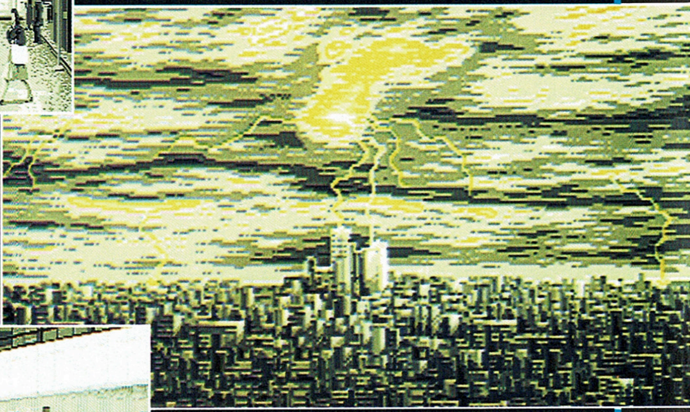
ゲームの導入部とも言える、ICBMによる東京崩壊までを、マップ付きでバッチリ紹介

『メガドライブ FAN』1994 年 3 月号付録

真・女神転生 GUIDE BOOK

CONTENTS







PART 1

吉祥寺編



それまで平穏だった街に、次々と起こる怪事件。そして、突如現れた恐ろしい悪魔たち。すべてはこの街から始まった。

長い旅のスタート地点となるのがこの街だ。ある日、主人公は夢の中で何人かの人物と出会う。彼らとは、街で起こる数々の事件を追っているうちに、仲間として現実の世界で出会うことになる。ここでは、不思議な夢から、仲間たちと出会い、新宿へ行くまでを紹介する。



⬆登場人物もけっこう多い。しっかり関係を把握しておこう

PART 1 フローチャート

夢 ①
・ロウヒーロー、カオスヒーローと出会う

自 宅
・パソコン通信で悪魔召還プログラムをダウンロード、入手する
・アーケードでコーヒーを買ってくるよう、母親に頼まれる。10000円入手

アーケード
・アーケードでカフェのマスターからコーヒーを買う

夢 ②
・ヒロインと出会う

自 宅
・パソコン通信でオートマッピングを入手

A へ

A

井の頭公園
・老人と出会う

白昼夢（エコービル）
・ロウヒーロー、カオスヒーローと出会う
・最上階のターミナルで道満と戦闘

自 宅 前
・夢から覚めて家に戻る途中、警官に捕まる

病 院
・ロウヒーローを仲間にする・車椅子の男に会い、デビルアナライズを受け取る
・2階の院長室でオリアスと戦闘、病院を脱出

B へ

B

アーケード
・アーケードに行き、小澤からカオスヒーローを助けて仲間にする

自 宅
・母親に化けた天之逆神と戦闘、IDカード入手
・ペットのパスカルが仲間に

エコービル
・IDカードでビルに入る
・最上階でゆりこと出会う
・ターミナルシステムの前で道満と2度目の戦闘
・ターミナル近づいたパスカルが消えてしまう

舞台は新宿へ

少年が見た奇妙な夢

物語は主人公の夢の中から始まる。ここで十字架に掛けられたロウヒーローと、悪魔にのしかかられたカオスヒーローに出会う。彼らを仲間にしてさらに進むと、泉のある部屋でゆりこという名の謎の美女と出会う。しかし、彼女は仲間にならずに意味深なメッセージを告げるのみ。何のことかわからぬまま主人公は夢から覚めるのだった。

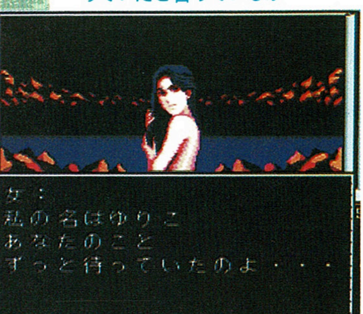


⬆夢の中、突如巨大な扉が主人公の目の前に立ちふさがる



⬆ロウヒーローは、十字架に張りつけられた状態で現れる

⬇謎の美女、ゆりこ。主人公を待っていたと言っているが…

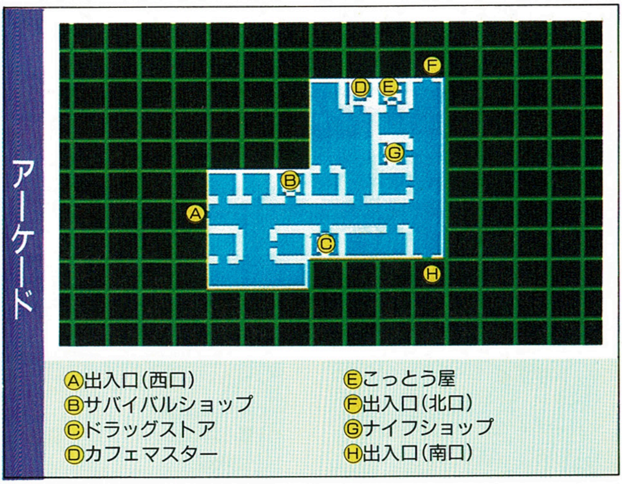


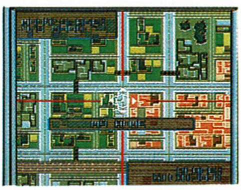
アーケードへ買い物に

目覚めた主人公は、パソコンに電子メールが届いているのに気づく。内容は、悪魔の力を利用できるという悪魔召還プログラム。そのデータをダウンロードして部屋を出ると、母親からアーケードのカフェにコーヒーを買いにいくように頼まれ、お金を10000円受け取る。さっそくアーケードに行ってカフェに入ると、店内には客が何人かいるようだ。カウンターにいるマスターに話しかけると、主人公の家にコーヒーを届けてくれるという。用事を済ませたらもう少しアーケードの中を歩き回って探索してみよう。



⬆母親に起こされた上にお使いまで頼まれる。休みだからいいけど





⬆吉祥寺の街。さて、どこへ行こうか



➡街には非常線がはってあるのだ



⬆コーヒーはあとで届けてくれるそうだ。用事が済んだら店内をうろついて情報を集めよう

アーケードの人たち

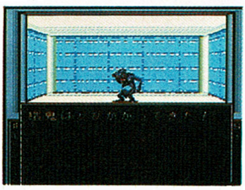
カフェで情報収集していると、奥のほうに夢で会った女、ゆりこがいる。だが、彼女からはこれといった情報は得られない。他の客の話では、薬屋の裏にナイフを持った男がうろついているという。さっそく行ってみると、ナイフの男と遭遇、男は急に苦しみだす。男の正体はなんと餓鬼だったのだ。しかし、餓鬼はそのまま逃げだしてしまう。とりあえず自宅に戻ろう。



カフェの奥には夢に出てきた女、ゆりこがいる。彼女は何者だ



薬屋の裏にいるナイフを持った男



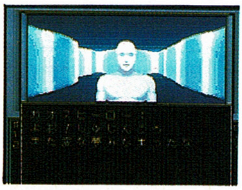
なんと、男の正体は餓鬼だったのだ



ここは小澤率いる不良グループのたまり場。怖いから出よう

夢の中の少女は？

部屋に戻り眠りにつくと、また夢を見る。ここで再びロウとカオスに出会う。2人を仲間にして道なりに進んでいくと、つきあたりの部屋の中で何やら奇妙な儀式が始まっている。ヒロインが生贄にされようとしているのだ。彼女は「私の名前を呼んで」と言うので名前を入力してあげよう。すると、儀式をおこなおうとしていた司祭が急に苦しみだし、いなくなってしまう。彼女はいずれ会えるときがくるということを告げる。



ロウとカオスが再び仲間に加わる



またしても意味深なことを告げる彼女

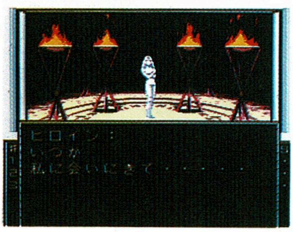


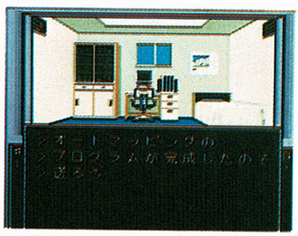
回廊の終わりに部屋がある。その奥では、少女が今まさに生贄に捧げられようとしていた。どうする

井の頭公園へ

夢から覚めると、今度はオートマッピングのプログラムが届いている。部屋を出ると、母親から再び井の頭公園で殺人事件が起こったという情報が得られる。外へ出ると悪魔が出現するようになっているので、アーケードで装備を整えておこう。アーケードのカフェでも、井の頭公園の殺人事件のことが聞ける。装備が整ったら、さっそく公園へ行ってみよう。

少女は「私に会いにきて」と告げる。ここで夢から覚めてしまう

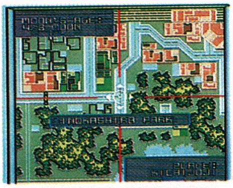




今度はオートマッピングのプログラムが送られてきたようだ

夢が次々と現実になっていく

井の頭公園に行くと、入口に正体不明の老人が座っている。どうやら主人公が来るのを待っていたようだ。彼は秩序と混沌について語った後、「お前の力を試す」と言い出して、不思議な力で白昼夢の世界へ主人公を送り込んでしまう。



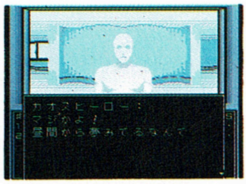
⭕井の頭公園で主人公を待つものは…



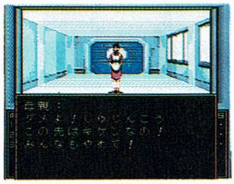
⭕世界のバランスが崩れると、一体どうなるか？　想像もつかない

夢の中での戦い

夢の世界はどこかのビルの中。ここではロウとカオスが仲間に加わって行動をともにする。ビルは１階から５階まで。しかし、ここでは自分で操作することはできず、目的の場所まで自動的に進むようになっている。最上階に母親の幻影がいる。その後ろが目的の場所、ターミナルだ。



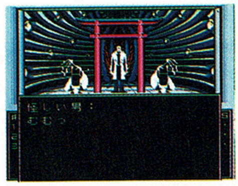
⭕仲間とは夢の中でしか会えないのか



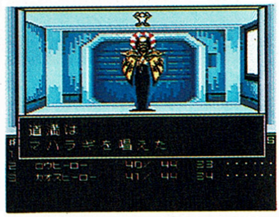
⭕ターミナルの前になぜか母親が出現

最上階へ

ターミナルでは怪しげな男がなにやら儀式をおこなっている。どうやら悪魔召還の儀式のようだ。主人公たちの侵入に気づいた彼は襲いかかってくる。彼の正体は道満、十分にレベルアップしていれば勝てる可能性はあるが、負ける場合のほうが多い。



⭕中では悪魔召還の儀式の最中だった

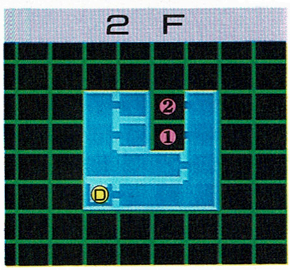


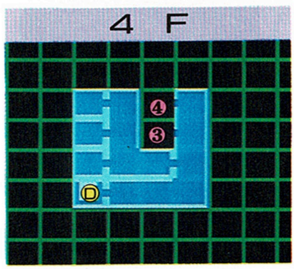
⭕道満との戦闘は、部屋の外でおこなわれる

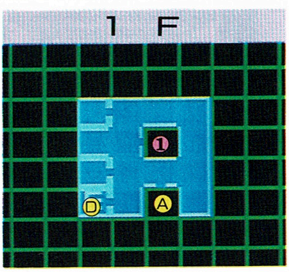
エコービル

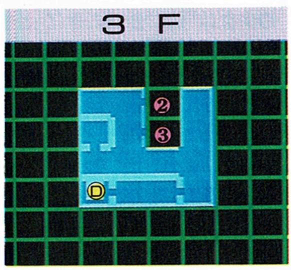
ビル自体は5階まであるが、白昼夢では自動的に進むので、2、3、4階に行くことは不可能。もう１度来ることになる。

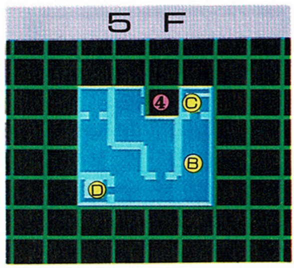
Ⓐ出入口
Ⓑ母の幻影
Ⓒターミナル
Ⓓエレベータ











※マップ上の数字は、それぞれのつながりを表しています

捕まって病院へ

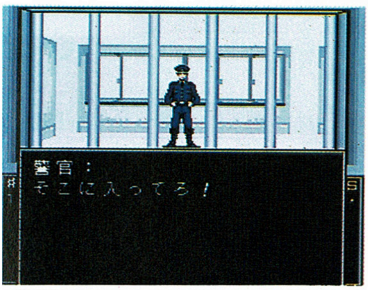
老人のもとに戻ると、ロウとカオスは仲間からはずれていなくなっている。あれは夢だったのだろうか。再び老人の話を聞くと、エコービルにいる道満とはもう一度会うことになるらしい。老人と別れ、自宅に向かって進んでいくと、いきなり警官が現れて連行されてしまう。しかし、連れて行かれた場所は警察署ではなく、なぜか病院の檻の中だったのだ。



道満に負けると、白昼夢から覚めて老人のもとに戻ってくる

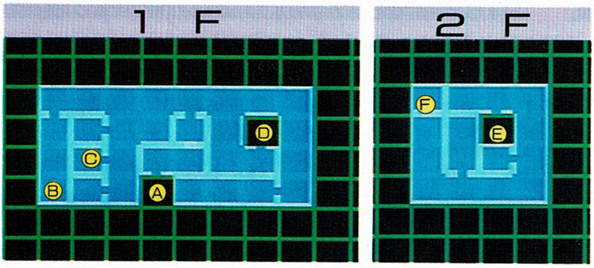


家に帰る途中、いきなり警官に連行されてしまう。どうして？



連れてこられたのは警察署ではなく、なぜか病院の中。しかも、檻の中に閉じ込められてしまう

病　院



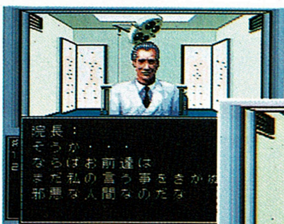
Ⓐ出入口
Ⓑロウヒーロー
Ⓒ車椅子の車
Ⓓ2階への階段
Ⓔ1階への階段
Ⓕ院長室

ロウヒーローが仲間に

檻の奥にロウヒーローがいるので、彼をを仲間にして脱出しよう。他の檻にいる者の中に、車椅子の男がいる。彼こそ悪魔召還プログラムとターミナルシステムを開発した人物なのだ。



やっと現実の世界で会えた！さっそく仲間に加えよう

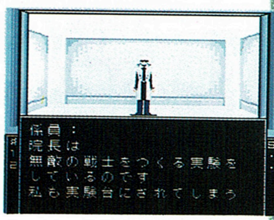


院長は改造手術によって、無敵の戦士を造りだそうとしているらしい

彼は新たにデビルアナライズのプログラムと、院長を倒せばこの病院から出ることができる、という情報が得られる。2Fの院長室に行くと、彼は堕天使・オリアスとなって主人公たちに襲いかかってくるぞ。



この男からデビルアナライズを受け取るのだ



檻に入れられた人間たちは手術におびえている



院長は正体を現し、オリアスとなって主人公に襲いかかってくる

母の死を乗り越えて

病院を脱出するのに成功したならば、次の目的は夢に出てきたもう１人、カオスヒーローを見つけることだ。カオスヒーローはアーケードの一室で小澤たちにリンチを受けている。さっそく助けてあげよう。頼みもしないのに、カオスヒーローは仲間となって一緒についてくる。仲間にできたら一度自宅に帰ってみよう。母親が出迎えてくれるが、なにかおかしい。その母親は悪魔が化けた姿であり、本物はすでに殺されていたのだ。

エコービルへ

正体を現した悪魔は主人公に襲いかかってくるが、たいして強くもない。倒せばＩＤカードが手に入る。母親を殺された悲しみをこらえて次に行くべき場所はエコービル。井の頭公園で謎の老人に見せられた夢に出てきた場所だ。アイテムもあるので全部取っておこう。同じ場所に道満がいて戦闘になるが、今の主人公の敵ではない。サッサと倒してしまおう。奥の部屋には怪しげな機械がある。そして、連れてきたパスカルがその機械に向かって飛びかかった瞬間、パスカルは消えてしまった…。



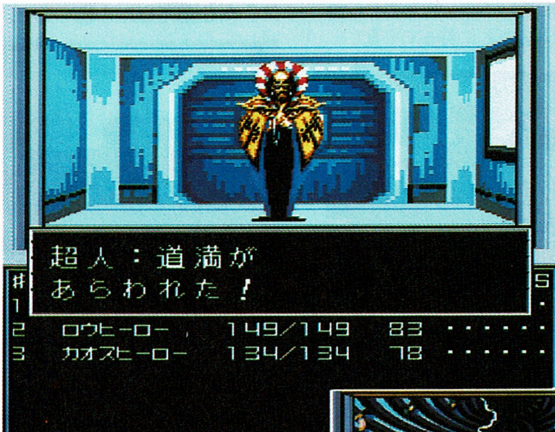
今の主人公には、どんななぐさめも意味はない…



２度目のエコービル。香がいくつかあるので取ってもいい



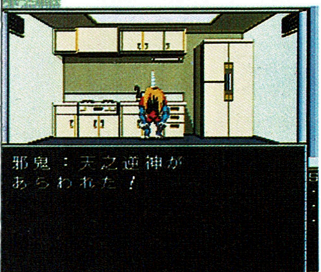
アーケードでリンチを受けているカオスヒーローを仲間に



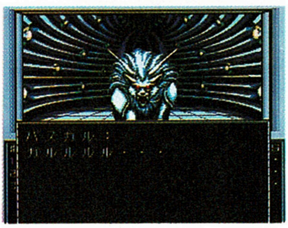
最初は負けたが、今度はそうはいかない。今の主人公ならば楽勝の相手だろう



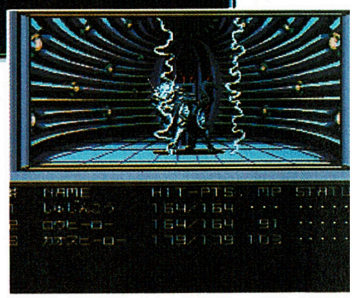
自宅で母親が迎えてくれるが、それは悪魔の化けた姿だった



正体を現した。こんなヤツは一気に倒してしまおう

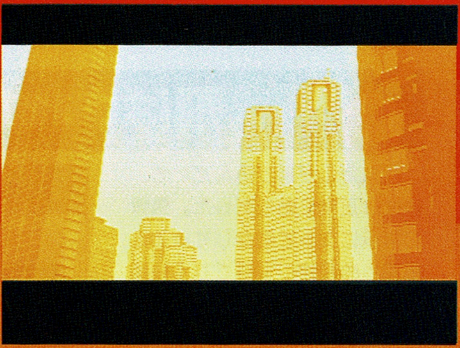


パスカルが機械に向かって吠えている。なんだろう？



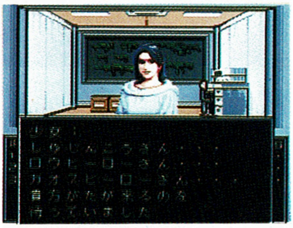
そして飛びかかった瞬間、パスカルの姿は消えてしまった…

PART 2
東京崩壊編



突然東京の中心に飛ばされた主人公。そこもまた、悪魔の徘徊する街だった。そして、東京は大きな危機を迎えていた…。

ここから主人公たちの旅は新宿を中心として展開されていく。マップもだんだんと広くなっていくので、よく使う施設の場所を覚えておき、自分なりの最短距離を作っておけば、時間短縮にもつながる。また、最後には主人公の属性がどちらかに傾いてくるイベントがある。



⇧夢で会った最後の１人、ヒロインともココで会える

⇩主人公の属性もどちらかに傾いてくるイベントが初登場する



PART 2 フローチャート

秘密研究所
- 車椅子の男を見つけ、コンピュータを改造してもらってから脱出する

新　宿
- 新宿で情報を集め、対立する２大勢力、レジスタンスについて知る
- レジスタンスのリーダーについて知るＪ・Ｂという男とディスコで会う
- バーのカウンターでマスターと話し、マッチをもらう
- レジスタンスのアジトへ行き、リーダーであるヒロインと会う
- ヒロインがゆりこにさらわれる
- ヒロインを助け出すよう頼まれる

Ａ へ

Ａ

小澤の隠れ家
- 小澤の隠れ家で小澤に会い、悪魔と戦闘

新　宿
- レジスタンスからヒロイン処刑の情報を得る

公開処刑場
- 公開処刑場でゆりこの差し向けた悪魔を倒す
- ヒロインを救出し、新宿に戻る

新　宿
- ロウ、カオスヒーローが仲間から一時抜ける
- ヒロインが仲間になる

Ｂ へ

Ｂ

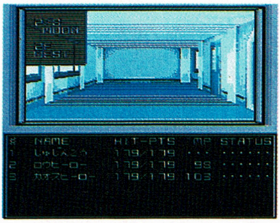
市ヶ谷駐屯地・アメリカ大使館
- 市ヶ谷駐屯地の後藤、アメリカ大使館のトールマンの話を聞く

市ヶ谷駐屯地（アメリカ大使館）
- トールマンに協力した場合市ヶ谷駐屯地で後藤に、後藤に協力した場合アメリカ大使館でトールマンに会いに行く
- 後藤、もしくはトールマンと戦闘、倒す
- 東京にＩＣＢＭが接近

東京大崩壊

飛ばされた先は東京の中心

パスカルが飛び込んだため、機械は正常に動きだした。機械の指示に従って動かしてみると、見知らぬ建物に飛ばされてしまった。どうやら物質を別の場所に転送するターミナルという機械で、この研究所で開発していたらしい。この研究所の一室には、悪魔召還プログラムを送ってくれた、謎の車椅子の男がいる。とりあえず会っておこう。



⬆一瞬にして見知らぬ場所へ。ここはいったいドコだ？

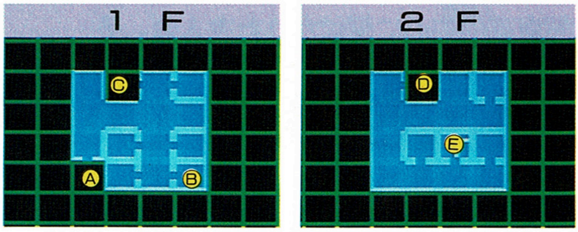


⬆ターミナルはこの研究所で開発していたらしい

⬇研究所内には、見張り役の悪魔が行く手をさえぎっている



秘密研究所



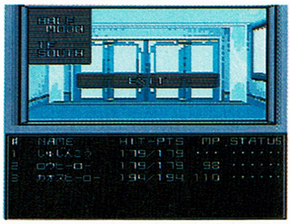
Ⓐ出入口
Ⓑ車椅子の男
Ⓒ上り階段
Ⓓ下り階段
Ⓔターミナル

外へ出れば大都会

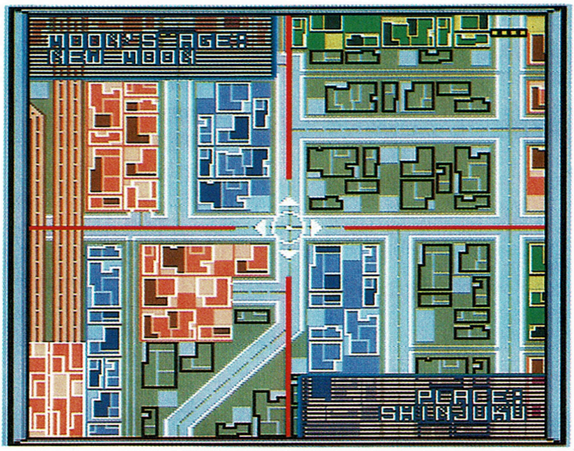
車椅子の男に会ってコンピュータを改造してもらおう。仲魔にできる数が2体増える。そうしたらここには用はないので外に出よう。そこには見たことのない風景が広がっている。どうやら東京の中心、新宿方面まで飛ばされて来たようだ。



⬆再び登場する車椅子の男。主人公に協力してくれる



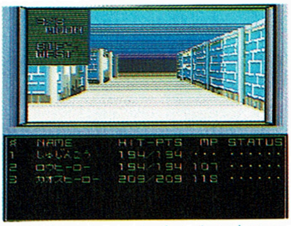
⬆もうこの研究所には用はない。さっさと脱出しよう



⬅外へ出ると見慣れない風景が広がっている。どうやら吉祥寺から千駄ヶ谷辺りまで飛ばされたようだ

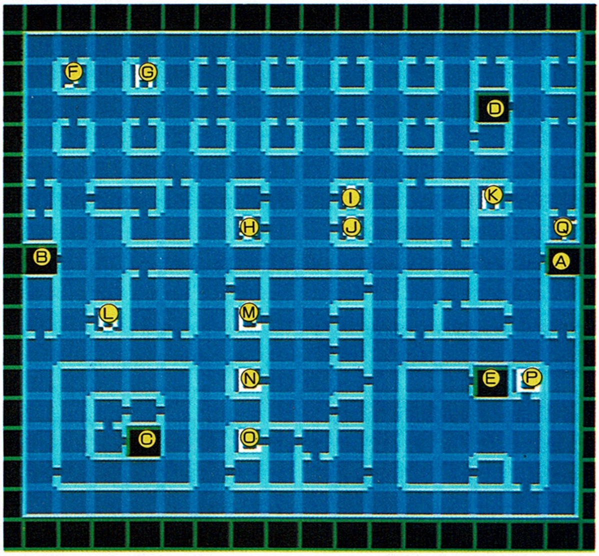
新宿にも悪魔が

新宿といっても、実態は地下に広がるダンジョンだ。まずは新宿の入口を探そう。新宿への入口は西と東に2か所ある。どちらかから新宿に入ると、そこにも悪魔が出現するので慎重に歩いて情報を集めよう。話によれば、現在東京は2つの勢力が牽制しあっていること、そして、そのどちらにも属さないレジスタンスが抵抗をしているらしい。



新宿は広い。何度も立ち寄るので各施設の位置を覚えておこう

新宿



- Ⓐ出入口(東口)
- Ⓑ出入口(西口)
- Ⓒ新宿ビルへ
- Ⓓレジスタンスアジトへ
- Ⓔディスコ地下へ
- Ⓕ邪教の館
- Ⓖ回復道場
- Ⓗナイフショップ
- Ⓘドラッグストア
- Ⓙサバイバルショップ
- Ⓚメシア教会
- Ⓛガイア神殿
- Ⓜバーカウンター1
- Ⓝバーカウンター2
- Ⓞバーカウンター3
- Ⓟディスコカウンター
- Ⓠターミナル

レジスタンスと接触

レジスタンスのリーダーについて知っている人物がディスコにいる。さっそく会って情報を得よう。そして、上のマップのⓄの位置にあるバーのカウンターで、マスターにマッチをもらう。このマッチは通行証みたいなもので、レジスタンスのアジトに入れるようになる。



ディスコにいるこの男から情報を得る



バーのマスターからマッチを入手

リーダーがさらわれる

アジトではレジスタンスのリーダーに会うが、なんとリーダーは女。しかも、夢に出てきた少女、ヒロインだったのだ。ヒロインから2大勢力とレジスタンスの活動、そして、アーケードで会った小澤に関する情報を知る。そこへ、いままで主人公の前に再三現れたゆりこが乱入、ヒロインをさらっていった。

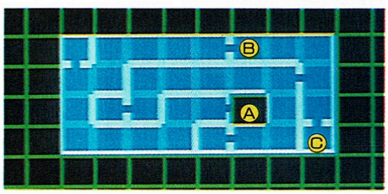


レジスタンスのリーダーはなんと女



突然現れたゆりこがリーダーを…

レジスタンスアジト

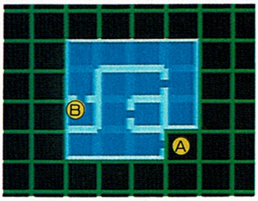


- Ⓐ新宿へ
- Ⓑアジト入口
- Ⓒヒロインの部屋

ヒロインを救い、2大勢力の中心人物と対面

レジスタンスのメンバーたちはヒロイン救出に向かった。ジッとしていてもしょうがないので、まずはヒロインから聞いていた小澤の隠れ家に向かおう。隠れ家では小澤を追い詰めるが、小澤が操る悪魔に邪魔されて、小澤には逃げられてしまう。いったん新宿へ戻ろう。

小澤の隠れ家



Ⓐ出入口
Ⓑ小澤の部屋



⇧レジスタンスの情報により、小澤の隠れ家を発見、追い詰める



⇧小澤は悪魔を操って、主人公たちに差し向けてきた

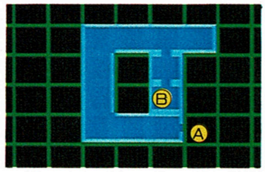
都庁前広場へ

新宿の待ち合わせ場所に戻ると、レジスタンスのメンバーからヒロインが都庁前広場で公開処刑されると聞かされるので、さっそく助けにいこう。処刑前に駆けつけるが、主人公たちはゆりこに見つかってしまう。処刑を仕切っていたのはゆりこなのだ。ゆりこは主人公に矛先を変え、悪魔を差し向けてくる。

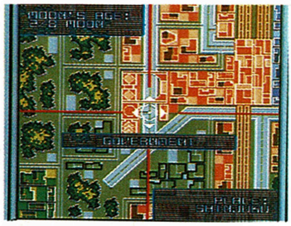


⇨なんとしても助け出さなければ！

都庁前広場



Ⓐ出入口
Ⓑ公開処刑場



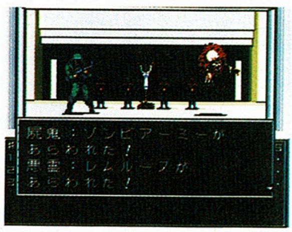
⇧処刑場は都庁前の広場だ



⇧まさに処刑の寸前だ。そして、それを仕切っているのは、あのゆりこだった！

⇩ゆりこに気付かれて、主人公たちは処刑場に連行される





⇧ゆりこの一声で、悪魔が一斉に襲いかかってくるが、ザコばかり

一時の別れ

ゆりこの差し向ける悪魔は、数は多いが弱いヤツばかり。ここまで来た主人公たちならば、難なく倒せるだろう。悪魔たちを倒すと、ゆりこは自分の敗北を認め、ヒロインを釈放していったん退却する。ヒロインは一足先に新宿に戻るので、後を追って新宿の待ち合わせ場所であるバーまで戻ろう。ヒロインは小澤、そして自分と同名のロウヒーローの彼女に関する情報を教えてくれる。



⬆悪魔を倒せばゆりこは撤退、ヒロインを救出できる

⬇新宿に戻ったヒロインから、さまざまな情報を得る





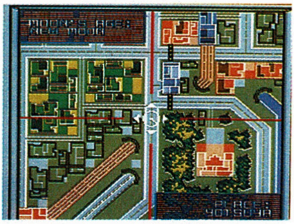
⬇ロウ、カオスヒーローの２人とは、一時別行動をとる

ヒロインをつれて

ヒロインの情報を聞いてジッとはしていられなくなったロウヒーロー、カオスヒーロー。２人はそれぞれ探している人物を求めて、ここでいったん主人公と別行動をとることになる。１人残った主人公に、ヒロインは同行を申し出る。自分とともに対立する２大勢力の中心人物であるトールマン、後藤と会ってほしいと言うのだ。断る理由もないので、申し出を受けておこう。トールマンはアメリカ大使館、後藤は市ヶ谷駐屯地にいるが、ヒロインの持つ偽造ＩＤカードで自由に会えるようになる。

➡新たにヒロインが仲間に加わる



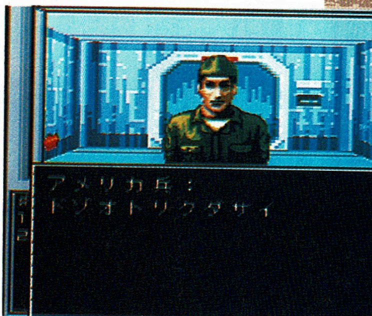


⬇後藤は市ヶ谷駐屯地に、トールマンはアメリカ大使館にいる



⬆ヒロインからの要請は、後藤、トールマンの２人に会うこと

⬇ヒロインの持つ偽造ＩＤカードがあれば２人に会える



トールマンの言葉

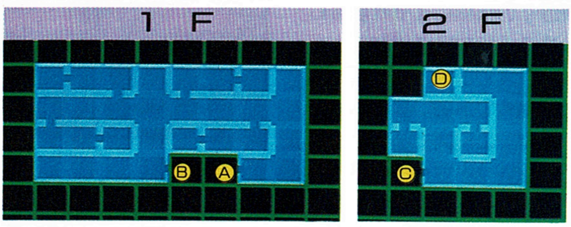
トールマンは魔王ルシファーを呼び出そうとしている後藤を阻止したいが、悪魔には歯が立たないので協力を求めている。



⬅大使館の中にも悪魔は出現する

アメリカ大使館

Ⓐ四谷地下道へ　Ⓑ上り階段　Ⓒ下り階段　Ⓓトールマンの部屋



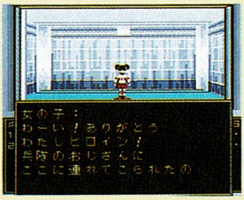
後藤の言葉

後藤はヒロイン誘拐を指示した張本人だ。しかし、話だけは聞いておこう。後藤は、東京に千年王国を築く計画があるという。そこに住めるのは一握りの人間のみ。その他の人間はアメリカ軍のミサイルで皆殺しになるというのだ。それをさせないために対立しているらしい。

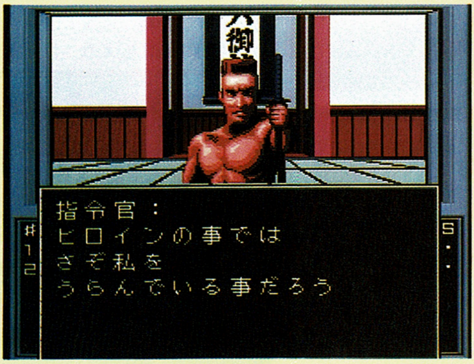
ちなみに、この市ヶ谷駐屯地の地下には、ヒロインと同じ名前という理由でさらわれた女の子が牢に閉じ込められている。話を聞いた帰りにでも全員助けてあげよう。



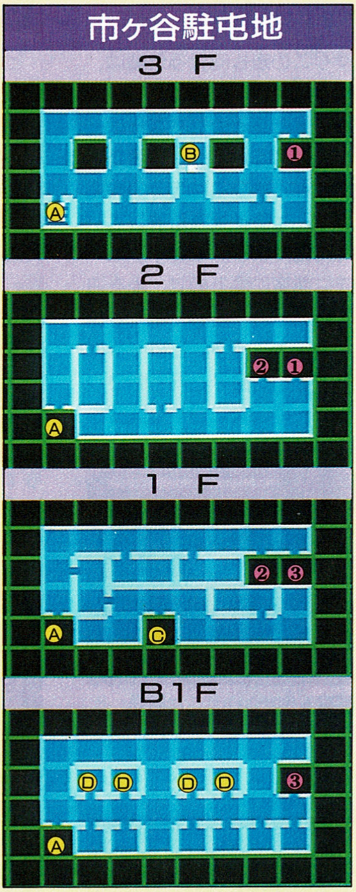
➡検問を簡単にパス



⬆女の子たちを助けてあげる



⬅後藤の話も聞いておく。少なくともウソは言っていないようだ

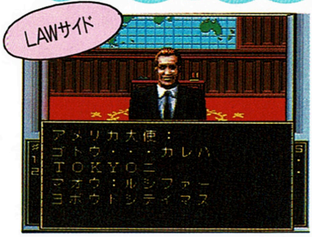


Ⓐエレベータ
Ⓑ後藤の部屋
Ⓒ出入口
Ⓓ捕まった少女の部屋

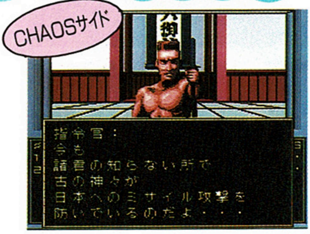
どちらの言葉を信じればいいのか？

トールマン、後藤の2人の主張を聞いたあとは、どちらかに協力しなければならない。どちらに協力するかはプレイヤーの自由だが、どちらに協力しても東京はICBMによって崩壊してしまう。協力する人物によってなにが変わるかというと、主人公の属性である。具体的には、トールマンに協力すると秩序を司るLAWサイドに、後藤に協力すると混沌を司るCHAOSサイドに属性が傾いてくる。

どちらを選ぶ？



⬆秩序を重んじるLAWの属性を望むならば、トールマンに協力しよう。しかし、トールマンもあまり信用できないし…



⬆混沌を重んじるCHAOSの属性にしたいのならば、後藤に協力しよう。わだかまりがあるかも知れないけれど

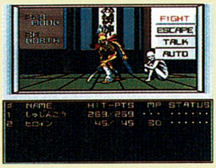
※マップ上の数字は、それぞれのつながりを表しています

トールマンを信じる

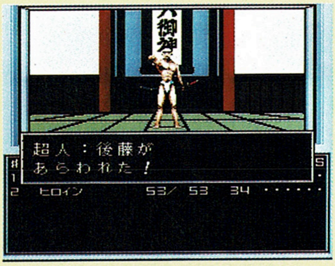
トールマンの言葉を信用して協力した場合。トールマンは、主人公たちに後藤を倒すよう頼んでくるので、市ケ谷駐屯地に直行しよう。後藤は、まず悪魔を主人公たちに差し向けてくるので、サッサと倒してしまおう。悪魔を倒すと、いよいよ後藤と一騎討ちだ。後藤は魔法も使ってくるので少しやっかいだが、必要以上に恐れる心配はない。見事に倒すことができたらアメリカ大使館へ。トールマンは真の姿である魔神トールになり、主人公たちに感謝してくれるのだが…。



後藤を説得しなければ



後藤は悪魔を繰り出して主人公に襲いかかる



ついに後藤と一騎討ちだ。魔法も使うが、直接攻撃には注意しておこう

後藤を信じる

後藤の言葉を信用して協力した場合。後藤はアメリカ大使館のトールマンに会い、ICBMの発射を阻止してほしいと願いでる。アメリカ大使館ではトールマンが待っているが、後藤に協力したことを知り、真の姿、魔神トールとなって主人公たちに襲いかかってくる。トールは今までの悪魔と違いHPも高く、攻撃も強力だ。ヒロインを回復専門にして、主人公と仲魔でひたすら攻撃だ。長期戦も覚悟しておこう。



後藤に協力するか



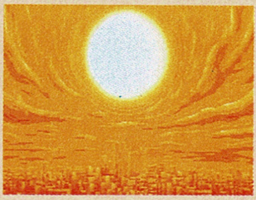
トールマンが真の姿、魔神トールに



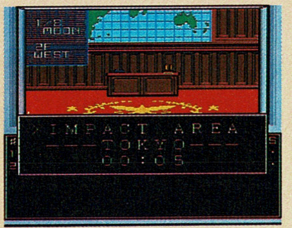
いままでの悪魔よりも格段に強いが、負けられない

東京にICBM接近!!

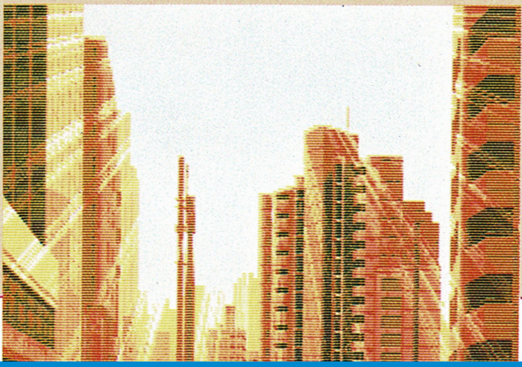
トールマンを倒しても後藤を倒しても、その時はすでに遅く、東京の上空にはICBMが接近していた。もう止める手段はない。無情にカウントダウンの続くモニターを見ているしかないのだ。そして、ついに東京でICBMが爆発してしまう。薄れていく主人公の意識の中で聞いたヒロインの声が最後の記憶になってしまうのか…。



崩壊していく東京…



すでにICBMが東京に向かっている。カウントダウンが続く



東京が白い光に包まれていく。主人公が最後に見たものは、ヒロインの悲しそうな顔だった…



真・女神転生

GUIDE BOOK

メガドライブFAN

3月号特別付録